## Versieren met pixellijnen

Uitvoering a : lijn van een uitgeselecteerde afbeelding.



Hier is een cluster gebruikt maar dat kan met gelijk welke tube als ze maar kleurig is!

- 1. Maak een nieuw bestand van 800px X 600px of groter als je een grote tube gaat gebruiken.
- 2. Open je tube en met Ctrl+A, Ctrl+C kopiëren. Ga naar je nieuw bestand en Plaats met Ctrl+V.
- 3. Klik je gereedschap selectiekader maken aan en kies voor selectiekader één kolom:



Zorg dat je de lijn verplaatst waar je de meeste kleuren kan oppikken.

- 4. Maak een kopie van deze pixellijn door op Ctrl+J te klikken. Er verschijnt een nieuwe laag, je ziet niet veel maar ze staat er wel.
- 5. Nu gaan we deze lijn open trekken door op Ctrl+T te klikken en aan de middelste hendelstjes naar links en rechts te schuiven en kijk wat er gebeurt.



6. Maak de lijn zo breed als het bestand en verklein de hoogte tot je een mooi resultaat krijgt. Je kan de lijn ook dupliceren en verticaal omdraaien en samenvoegen. Gebruik je eigen fantasie. Zet deze lijnlaag onder je tube. Indien je tube geen schaduw heeft, geef deze dan door te kiezen voor stijl : gloed buiten, overvloeimodus normaal. Zie print

Laagstijl			
Stijkr	Gleed buiten Structuur	ОК	
Optes voor overvloeien	Cvervloeimodus: Normaal 🗸 🗸	Anruleren	
Schuine kart en reliëf	Dekking: 20 %		
Cortour	Ruin:	Nieuwe stul	
Structuur		Voorvertoning	
	Techniek: Zachtor ~		
🔲 Satijn	Spreiding: 📥 0 %		
🗖 Neurbedekking	Grootte: A DX		
Verloopbedekking	Kwalireit		
🔲 Fatroorbedekking			
🖌 Cloed buiten	Contour:		
🗆 Slagochaduw	Bereik: 50 %		
	Jittor. 💧 0 %		
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstallen	24	A MARKET AND A MARKET

7. Bewerk nu je achtergrondlaag nog met een patroon, verloop of kleur en zet er een titel op en je hebt een mooi kaartje voor elke gelegenheid! Bij het voorbeeld is een penseel gebruikt met een héle lichte kleur uit de tube.



## Uitvoering b Maak een kader met pixellijnen uit de afbeelding



1. Open je afbeelding en gebruik weer je selectiekader zoals bij punt 3 hierboven.



2. Trek weer de lijn open over de hele breedte van je afbeelding.

Ŋ

- 3. Ga naar Bewerken, Patroon definiëren en geef passende naam.
- 4. Vergroot nu je Canvas met 200 pixels(of minder) en kies voor een contrasterende kleur. Afbeelding, Canvasgrootte.



- 5. Selecteer de blauwe rand en zet deze op een nieuwe laag door Ctrl+J
- 6. Geef deze laag kader een 3laagstijlen, schuine kant en reliëf, gloed buiten en patroonbedekking.



N

Laagstijl			1 No. 1	
		Patroorbedekking Patroon		
Opties voor overvloeien			Normaal ~	Annuleren
Schuine kant en relief		Dekkirg:	100 %	
Contour				Nieuwe stijl
Structuur			- 🥁 Herkomst magnetisch	Voorvertoning
Schaduw binnen			138 %	
Cloed binnen			🖌 Koppelen met laag	
🗍 Satijn		Tot standaardwa	arden maken Standaardwaarden herste	llen
🔲 Kleurbedekking				
🔲 Verloopbedekking				
🛛 Patroonbedekking				
Gloed bulten				
🗌 Slagschaduw				

Je kan met de schaal van het juist aangemaakte patroon spelen en terwijl deze laagstijl open staat kan je het patroon verplaatsen. Probeer zelf wat uit....

## Тір

Ŋ

Je kan je kader ook anders maken door je gemaakte pixellaag een rechhoekig selectiekader te geven en deze te deleten. Geef deze kaderlaag nadien een laagstijl zoals je zelf wil...





Veel plezier